

## 公共基础第四十三套试卷

1、在面向对象方法中，不属于"对象"基本特点的是\_\_\_\_\_。

- A. 一致性
- B. 分类性
- C. 多态性
- D. 标识惟一性

【答案】A

【解析】面向对象方法中最基本的概念是对象，它的基本特点有：标识惟一性、分类性、多态性、封装性和模块独立性好。

2、下列选项中不属于结构化程序设计原则的是\_\_\_\_\_。

- A. 可封装
- B. 自顶向下
- C. 模块化
- D. 逐步求精

【答案】A

【解析】结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自顶向下，逐步求精，模块化，限制使用goto语句。

3、面向对象方法中，继承是指\_\_\_\_\_。

- A. 一组对象所具有的相似性质
- B. 一个对象具有另一个对象的性质
- C. 各对象之间的共同性质

#### D. 类之间共享属性和操作的机制

【答案】D

【解析】继承是面向对象的方法的一个特征。继承是使用已有的类定义作为基础建立新类的定义技术。已有的类可当作基类来引用，则新类相应地可当作派生类来引用。广义地说，继承是指能够直接获得已有的性质和特征，而不必重复定义它们。面向对象软件技术的许多强有力的功能和特点，都来源于把类组成一个层次结构的系统：一个类的上层可以有父类，下层可以有子类。这种层次结构系统的一个重要性质就是继承性，一个类直接继承其父类的描述（数据和操作）或特性，子类自动地共享基类中定义的数据和方法。

4、结构化程序所要求的基本结构不包括\_\_\_\_\_。

- A. 顺序结构
- B. GOTO 跳转
- C. 选择（分支）结构
- D. 重复（循环）结构

【答案】B

【解析】结构化程序的三种结构为：顺序结构，选择结构，循环（重复）结构。

5、定义无符号整数类为 UInt，下面可以作为类 UInt 实例化值的是\_\_\_\_\_。

- A. -369
- B. 369
- C. 0.369
- D. 整数集合{1,2,3,4,5}

【答案】B

【解析】类是具有共同属性、共同方法的对象的集合，所以类是对象的抽象，它描述了属于

该对象类型的所有对象的性质，而一个对象则是其对应类的一个实例。UInt是一个无符号整数类，它描述了所有无符号整数的性质。因此任何无符号整数都是无符号整数类的对象，而一个具体的无符号整数"369"就是类UInt的一个实例。

6、下列选项中属于面向对象设计方法主要特征的是\_\_\_\_\_。

- A. 继承
- B. 自顶向下
- C. 模块化
- D. 逐步求精

【答案】A

【解析】结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自顶向下，逐步求精，模块化等。选项B、C、D均属于结构化程序设计的原则，因此都不选。关于面向对象方法，对其概念有许多不同的看法和定义，但是都涵盖对象及对象属性与方法、类、继承、多态性几个基本要素。其中面向对象设计方法主要特征是继承。

7、下面对对象概念描述正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 对象间的通信靠消息传递
- B. 对象是名字和方法的封装体
- C. 任何对象必须有继承
- D. 对象的多态性是指一个对象有多个操作

【答案】A

【解析】对象是由数据和容许的操作组成的封装体，与客观实体有直接的对应关系。对象之间通过传递消息互相联系，以模拟现实世界中不同事物彼此之间的联系。

8、结构化程序设计中，下面对 goto 语句使用描述正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 禁止使用 goto 语句
- B. 使用 goto 语句程序效率高
- C. 应避免滥用 goto 语句
- D. 以上说法都不对

【答案】C

【解析】滥用goto语句将使程序流程无规律，可读性差，因此要避免滥用goto语句。

9、结构化程序包括的基本控制结构是\_\_\_\_\_。

- A. 主程序与子程序
- B. 选择结构、循环结构与层次结构
- C. 顺序结构、选择结构与循环结构
- D. GOTO 跳转、选择结构与循环结构

【答案】C

【解析】结构化程序设计的三种基本控制结构是：顺序结构、选择结构、循环结构。

10、下面属于字符类的实例是\_\_\_\_\_。

- A. '518'
- B. "5"
- C. 'nm'
- D. '\n'

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是字符常量。字符常量是单引号括起来的一个字符，例如'a'，也可以通过转义序列表示方法表示一些不可显示字符或无法通过键盘输入的字符，例如'\n'的含义是换行。

11、下面不属于对象基本特点的是\_\_\_\_\_。

- A. 标识唯一性
- B. 可复用性
- C. 多态性
- D. 封装性

【答案】B

【解析】本题的考查知识点是对象基本特点。面向对象方法中最基本的概念是对象，它的基本特点有：标识唯一性、分类性、多态性、封装性和模块独立性好。

12、下面对类-对象主要特征描述正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 对象唯一性
- B. 对象无关性
- C. 类的单一性
- D. 类的依赖性

【答案】A

【解析】本题考查知识点是对象的主要特征。面向对象方法中最基本的概念是对象，它的基本特点有：标识唯一性、分类性、多态性、封装性和模块独立性好。

13、结构化程序的三种基本控制结构是\_\_\_\_\_。

- A. 顺序、选择和重复（循环）
- B. 过程、子程序和分程序
- C. 顺序、选择和调用
- D. 调用、返回和转移

【答案】A

【解析】本题考查知识点是结构化程序基本控制结构。结构化程序的三种基本控制结构：顺序、选择和重复（循环）。

14、下面不属于对象主要特征的是\_\_\_\_\_。

- A. 唯一性
- B. 多态性
- C. 可复用性
- D. 封装性

【答案】C

【解析】本题的考查知识点是对象基本特点。面向对象方法中最基本的概念是对象，它的基本特点有：标识唯一性、分类性、多态性、封装性和模块独立性好。

15、下面属于良好程序设计风格的是\_\_\_\_\_。

- A. 源程序文档化
- B. 程序效率第一
- C. 随意使用无条件转移语句
- D. 程序输入输出的随意性

【答案】A

【解析】本题考查知识点是程序设计风格。良好的程序设计风格可以使程序结构清晰合理，使程序代码便于维护，因此，程序设计风格对保证程序的质量很重要。主要应注意和考虑下述一些因素：源程序要文档化；数据说明的次序要规范化；语句的结构应该简单直接，不应该为提高效率而把语句复杂化，避免滥用goto语句。模块设计要保证低耦合、高内聚。

16、下面不属于对象主要特征的是\_\_\_\_\_。

- A. 对象唯一性

- B. 对象分类性
- C. 对象多态性
- D. 对象可移植性

【答案】D

【解析】本题考查知识点是对象主要特征。面向对象方法中最基本的概念是对象，它的基本特点有：标识惟一性、分类性、多态性、封装性和模块独立性好

17、下面不属于对象主要特征的是\_\_\_\_\_。

- A. 对象唯一性
- B. 对象依赖性
- C. 对象继承性
- D. 对象持久性

【答案】D

【解析】本题考查知识点是对象主要特征。面向对象方法中最基本的概念是对象，它的基本特点：唯一性、抽象性、继承性、多态性。

18、面向对象方法中，实现对象的数据和操作结合于统一体中的是\_\_\_\_\_。

- A. 结合
- B. 封装
- C. 隐藏
- D. 抽象

【答案】B

【解析】本题考查知识点是对象的基本特点。面向对象方法学中的对象是由描述该对象属性的数据以及可以对这些数据施加的所有操作封装在一起构成的统一体。

19、将 C 语言的整数设为整数类 I，则下面属于类 I 实例的是\_\_\_\_\_。

- A. 10.3
- B. 10E3
- C. -103
- D. "0103"

【答案】C

【解析】本题考查知识点是面向对象基本概念。类是具有共同属性、共同方法的对象的集合。

所以，类是对象的抽象，它描述了属于该对象类型的所有对象的性质，而一个对象则是其对应类的一个实例。如一个整数类，它描述了所有整数的性质。因此任何整数都是整数类的对象，而一个具体整数是类的一个实例。

20、下面属于"类-对象"主要特征的是\_\_\_\_\_。

- A. 类的多态性
- B. 对象无关性
- C. 对象一致性
- D. 类的依赖性

【答案】A

【解析】本题考查的知识点是程序设计基础。对象根据所接受的消息而做出动作，同样的消息被不同的对象接受时可导致完全不同的行动，该现象称为多态性。在面向对象的软件技术中，多态性是指子类对象可以像父类对象那样使用，同样的消息既可以发送给父类对象也可以发送给子类对象。

21、结构化程序的基本控制结构仅包含\_\_\_\_\_。

- A. 循环结构

- B. 顺序结构
- C. 选择结构
- D. 顺序、选择和循环结构

【答案】D

【解析】本题考查的知识点是结构化程序的基本结构与特点。结构化程序设计方法是程序设计的先进方法和工具。采用结构化程序设计方法编写程序，可使程序结构良好、易读、易理解、易维护。1966年，Boehm和Jacopini证明了程序设计语言仅仅使用顺序、选择和循环三种基本控制结构就足以表达出各种其他形式结构的程序设计方法。

22、将自然数集设为整数类 I，则下面属于类 I 实例的是\_\_\_\_\_。

- A. 518
- B. 5.18
- C. -518
- D. 518E-2

【答案】A

【解析】本题考查知识点是面向对象基本概念。类是具有共同属性、共同方法的对象的集合。所以，类是对象的抽象，它描述了属于该对象类型的所有对象的性质，而一个对象则是其对应类的一个实例。如一个整数类，它描述了所有整数的性质。因此任何整数都是整数类的对象，而一个具体整数是类的一个实例。

23、下面属于面向对象方法中对象基本特点的是\_\_\_\_\_。

- A. 多态性
- B. 方法唯一性
- C. 可修改性

D. 灵活性

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是对象基本特点。面向对象方法中最基本的概念是对象，它的基本特点有：标识唯一性、分类性、多态性、封装性和模块独立性好。

24、将 C 语言的整数设为整数类 I，则下面属于类 I 的实例的是\_\_\_\_\_。

A. -381

B. 0.381

C. 381E-2

D. "0x381"

【答案】A

【解析】本题考查知识点是面向对象基本概念。类是具有共同属性、共同方法的对象的集合。所以，类是对象的抽象，它描述了属于该对象类型的所有对象的性质，而一个对象则是其对应类的一个实例。如一个整数类，它描述了所有整数的性质。因此任何整数都是整数类的对象，而一个具体整数是类的一个实例。

25、下列选项中，不是面向对象主要特征的是\_\_\_\_\_。

A. 封装

B. 抽象

C. 继承

D. 复用

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是面向对象的主要特征。面向对象方法中最基本的概念是对象，它的基本特点有：标识唯一性、抽象性、继承性、多态性、封装性和模块独立性好。

26、结构化程序设计强调\_\_\_\_\_。

- A. 程序的易读性
- B. 程序的效率
- C. 程序的规模
- D. 程序的可复用性

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是结构化程序设计。结构化程序设计可使程序结构良好、易读、易理解、易维护。

27、下面对"对象"概念描述错误的是\_\_\_\_\_。

- A. 对象是属性和方法的封装体
- B. 对象不具有封装性
- C. 对象间的通信是靠消息传递
- D. 一个对象是其对应类的实例

【答案】B

【解析】本题的考查知识点是对象。对象的基本特点有：标识唯一性、抽象性、继承性、多态性、封装性和模块独立性好。

28、下面对"对象"概念描述正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 操作是对象的动态属性
- B. 属性就是对象
- C. 任何对象都必须有继承性
- D. 对象是对象名和方法的封装体

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是对象。对象可以做的操作表示它的动态行为。属性是对象所包含的信息，属性值应该指的是纯粹的数据值，而不能指对象。继承是使用已有的类定义作为基础建立新类的定义技术。并非所有的对象都必须有继承性。对象是由数据和容许的操作组成的封装体。

29、结构化程序设计风格强调的是\_\_\_\_\_。

- A. 程序的易读性
- B. 程序的执行效率
- C. 不考虑 goto 语句的限制使用
- D. 程序的可移植性

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是结构化程序。结构化程序设计方法是程序设计的先进方法和工具。采用结构化程序设计方法编写程序，可使结构程序良好、易读、易理解、易维护。

30、下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 对象标识可以不唯一
- B. 对象是属性名和属性的封装体
- C. 对象间的通信是靠方法调用
- D. 对象具有封装性

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是面向对象的特征。对象的基本特点包括：标识唯一性、分类性、多态性、封装性、模块独立性好。