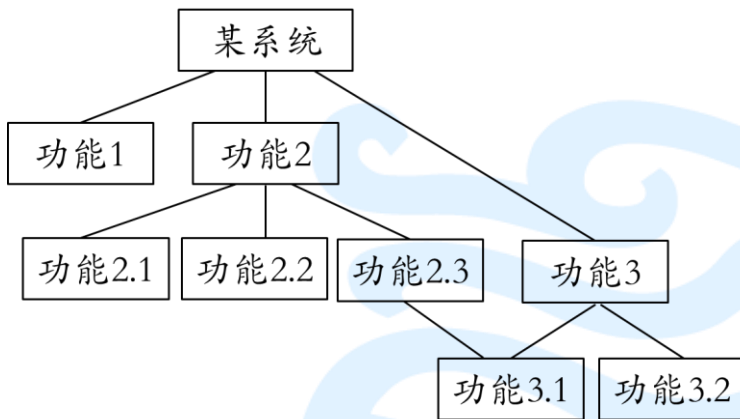


公共基础第四十一套试卷

1、某系统结构图如下图所示



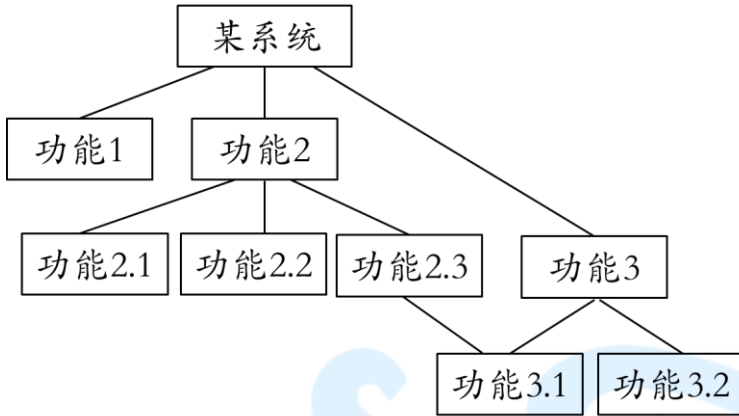
该系统结构图的最大扇出数是_____。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

【答案】C

【解析】本题考查知识点是软件结构。扇出是指该模块直接调用的下级模块的个数。扇出大表示模块的复杂度高，需要控制和协调过多的下级模块。扇出的最大值称为最大扇出数。

2、某系统结构图如下图所示



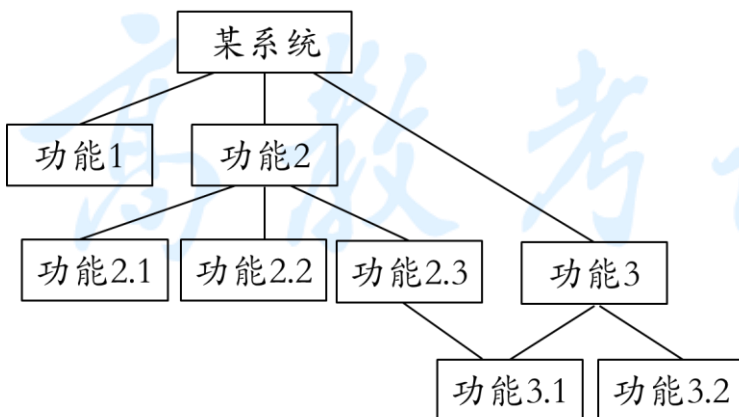
该系统结构图的深度是_____。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

【答案】C

【解析】本题考查知识点是深度。结构图的深度表示控制的层数。同一层上所有结点的所有子结点都在下一层，该系统结构共三层，系统深度就为3。

3、某系统结构图如下图所示



该系统结构图的宽度是_____。

- A. 1

B. 2

C. 3

D. 5

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是宽度。软件的宽度是指软件结构同一层次上模块的总个数的最大值。图中第二层宽度是3，第三层宽度是5，取其中的最大值作为系统结构图的宽度。

4、软件需求规格说明的内容不包括_____。

A. 算法详细设计

B. 软件的主要功能

C. 软件的性能

D. 运行环境

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是软件需求规格说明。软件需求规格说明应重点描述软件的目标，软件的功能需求、性能需求、外部接口、属性及约束条件等。

功能需求是软件需求规格说明，给出软件要执行什么功能的详细描述。性能需求是指定量地描述软件系统应该满足的具体性能需求，即各种软件功能的速度、响应时间、恢复时间。外部接口指软件如何与人、系统的硬件及其他硬件和其他软件进行交互。属性是指与软件有关的质量属性，如正确性、可用性、可靠性、安全性、可维护性等。约束条件包括影响软件实现的各种设计约束，如使用的标准、编程语言、数据库完整性方针、资源限制、运行环境等方面的要求

5、下面不属于白盒测试方法的是_____。

A. 分支覆盖

- B. 语句覆盖
- C. 条件覆盖
- D. 边界值分析

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是软件测试。白盒测试的主要方法有逻辑覆盖测试、基本路径测试等，边界值分析属于黑盒测试。

6、下面属于软件定义阶段任务的是_____。

- A. 需求分析
- B. 软件测试
- C. 详细设计
- D. 系统维护

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是软件生命周期。软件生命周期可分为软件定义、软件开发及软件运行维护三个阶段。软件定义阶段的任务是：确定软件开发工作必须完成的目标；确定工程的可行性。软件测试和详细设计属于软件开发阶段，系统维护属于软件运行维护阶段。

7、软件测试用例包括_____。

- A. 输入数据和预期输出结果
- B. 测试计划和测试数据
- C. 被测程序和测试规程
- D. 输入数据和输出数据

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是软件测试。软件测试用例由测试的输入数据和预期的输出结果

两部分组成

8、下面不属于系统软件的是_____。

- A. 编译程序
- B. 操作系统
- C. 杀毒软件
- D. 数据库管理系统

【答案】C

【解析】软件按功能可以分为：应用软件、系统软件、支撑软件（或工具软件）。应用软件是为解决特定领域的应用而开发的软件。例如，事务处理软件，工程与科学计算软件，实时处理软件，嵌入式软件，人工智能软件等应用性质不同的各种软件。系统软件是计算机管理自身资源，提高计算机使用效率并为计算机用户提供各种服务的软件。如操作系统，编译程序，汇编程序，网络软件，数据库管理系统等。

9、下面对软件描述错误的是_____。

- A. 程序和数据是可执行的
- B. 软件文档是与程序开发、维护和应用无关的资料
- C. 文档是不可执行的
- D. 软件是程序、数据及相关文档的集合

【答案】B

【解析】本题的考查知识点是软件的定义。计算机软件是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分，是包括程序、数据及相关文档的完整集合。

10、下面描述中正确的是_____。

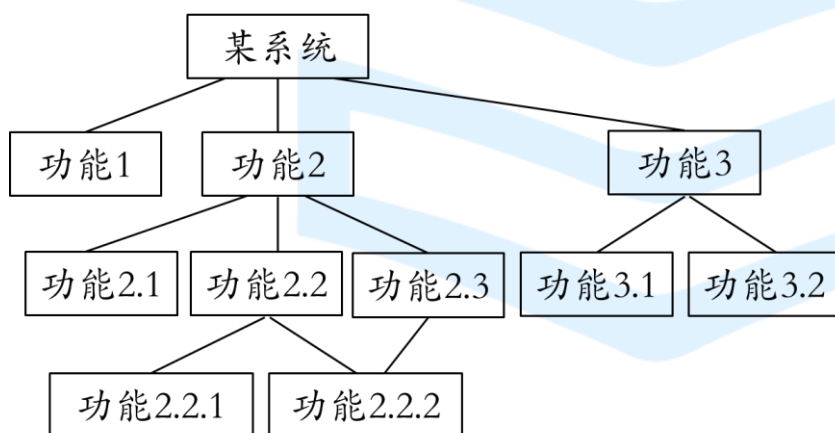
- A. 内聚性和耦合性无关

- B. 好的软件设计应是高内聚低耦合
- C. 内聚性是指多个模块间相互连接的紧密程度
- D. 耦合性是指一个模块内部各部分彼此结合的紧密程度

【答案】B

【解析】本题的考查知识点是模块独立性。耦合性指程序模块间存在联系的紧密程度。内聚性则是模块内部的相互依赖程度。低耦合就是模块之间的关联少，越独立耦合度越低。高内聚就是模块内部各个元素间结合的紧密程度高，功能越单一内聚越高。在设计软件时，应该设计具备高内聚低耦合的软件，以便以后期扩展和业务分离

11、某系统总体结构如下图所示：



该系统结构图的最大扇出数、最大扇入数的总和是_____。

- A. 5
- B. 7
- C. 4
- D. 8

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是概要设计。模块的扇出是指模块的直属下级模块个数。即由模

块引出的线条数，所以最大扇出个数为3。模块的扇入指模块直接上级模块的个数。即指向模块的线条数，所以最大扇入个数为2，所以总数是 $3+2=5$ 。

12、下面属于应用软件的是_____。

- A. C++编译系统
- B. Oracle 数据库管理系统
- C. 人事管理系统
- D. ios 操作系统

【答案】C

【解析】计算机软件分为系统软件和应用软件两大类。应用软件是为满足用户不同领域、不同问题的应用需求而提供的软件。系统软件是指控制和协调计算机及外部设备,支持应用软件开发和运行的系统，是无需用户干预的各种程序的集合。数据库系统，编译系统均属于支持应用软件开发开发的系统，操作系统是支持应用系统运行的系统，均属于系统软件。

13、下面描述错误的是_____。

- A. 模块的独立性与模块的信息隐蔽和局部化无关
- B. 内聚性和耦合性是模块独立程度的定性度量标准
- C. 一个模块的内聚性越高则该模块的独立性越强
- D. 一个模块的耦合性越高则该模块的独立性越弱

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是模块独立性。耦合性指程序模块间存在联系的紧密程度。内聚性则是模块内部的相互依赖程度。低耦合就是模块之间的关联少，越独立耦合度越低。高内聚就是模块内部各个元素间结合的紧密程度高，功能越单一内聚越高。

14、软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段，下面属于定义阶段任务的是_____。

- A. 数据库设计
- B. 软件测试
- C. 软件设计
- D. 可行性研究

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是软件生命周期。软件生命周期又称为软件生存周期或系统开发生命周期，是软件的产生直到报废的生命周期，周期内有问题定义、可行性分析、总体描述、系统设计、编码、调试和测试、验收与运行、维护升级到废弃等阶段。其中定义阶段主要进行问题定义和可行性分析。

15、下面描述中正确的是_____。

- A. 软件测试是软件质量保证的重要手段
- B. 软件调试的任务是发现并改正程序中的错误
- C. 软件测试要确定错误的性质和位置
- D. 软件调试是为了改善软件的性能

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是软件测试。软件测试是描述一种用来促进鉴定软件的正确性、完整性、安全性和质量的过程，是软件质量保证的重要一环。软件调试是在编码过程中运行编写的代码，发现错误位置，并进行开发修正的过程。

16、下列叙述中正确的是_____。

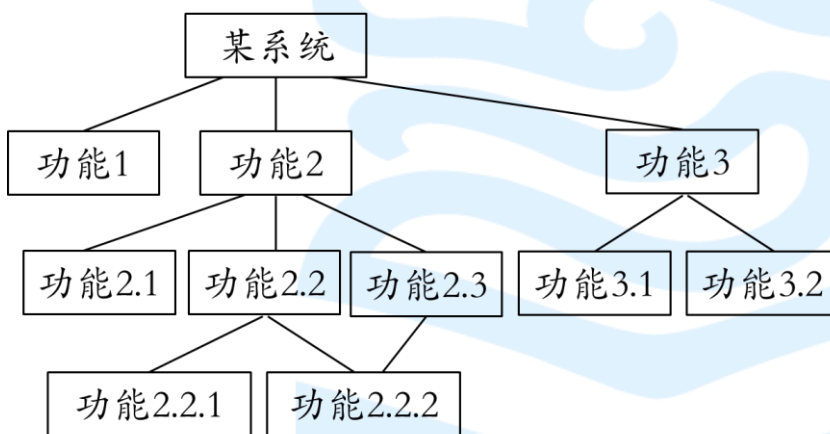
- A. 软件过程是软件开发过程和软件维护过程
- B. 软件过程是软件开发过程
- C. 软件过程是软件维护过程

D. 软件过程是把输入转化为输出的一组彼此相关的资源和活动

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是软件过程。ISO 9000 定义：软件过程是把输入转化为输出的一组彼此相关的资源和活动。

17、某系统总体结构如下图所示：



该系统结构图是_____。

- A. 分支结构
- B. 网状结构
- C. 层次结构
- D. 循环结构

【答案】C

【解析】本题考查的知识点是系统结构图。结构化设计方法使用的描述方式是系统结构图,也称结构图或控制结构图。它表示了一个系统(或功能模块)的层次分解关系,模块之间的调用关系,以及模块之间数据流和控制流信息的传递关系,它是描述系统物理结构的主要图表工具。

18、下面不属于软件需求规格说明书内容的是_____。

- A. 软件的可验证性

- B. 软件的功能需求
- C. 软件的性能需求
- D. 软件的外部接口

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是软件需求规格说明书。软件需求规格说明应重点描述软件的目标，软件的功能需求、性能需求、外部接口、属性及约束条件等。

19、代码编写阶段可进行的软件测试是_____。

- A. 集成测试
- B. 单元测试
- C. 确认测试
- D. 系统测试

【答案】B

【解析】本题的考查知识点是软件测试。代码编写阶段可以由开发人员进行单元测试，检测代码编写的各个单元的正确性。

20、软件系统总体结构图的作用是_____。

- A. 描述软件系统结构的图形工具
- B. 描述软件系统的控制流
- C. 描述软件系统的数据流
- D. 描述软件系统的数据结构

【答案】A

【解析】本题的考查知识点系统总体结构图。软件系统总结结构图是用图形方式描述软件的整体结构，直观的反映各个模块间关系。流程图用于描述系统数据流。数据结构是编码中的

定义

21、在黑盒测试方法中，设计测试用例的根据是_____。

- A. 模块间的逻辑关系
- B. 软件要完成的功能
- C. 程序调用规则
- D. 数据结构

【答案】B

【解析】本题的考查知识点是黑盒测试。黑盒测试中，测试用例主要是依据需求进行编写。需求中描述软件需要完成的功能。软件的白盒测试和单元测试中可能使用编码过程中的逻辑关系，调用规则和数据结构。

22、对软件系统总体结构图，下面描述中错误的是_____。

- A. 扇入是一个模块直接调用的其他模块数
- B. 深度等于控制的层数
- C. 扇出是一个模块直接调用的其他模块数
- D. 原子模块一定是结构图中位于叶子节点的模块

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是软件设计。模块的扇入指模块直接上级模块的个数。模块的扇出指模块的直属下级模块个数。深度是软件的层数。原子模块是不可再进行模块拆分的模块，表现在结构图上即为叶子节点。

23、下面不属于软件需求分析阶段任务的是_____。

- A. 需求配置
- B. 需求获取

C. 需求分析

D. 需求评审

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是结构化设计方法。需求阶段需要完成需求的获取、分析、评审和输出。该阶段不包括配置需求。

24、下列数据流图 (DFD) 构造规则中正确的是_____。

A.父图子图是指任意上下层的两个数据流图

B. "数据存储"间应有数据流

C. "数据流"可不带有数据流名

D. 子图的输入输出数据流与父图中相关加工的输入输出数据流必须一致

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是数据流图。数据流图中，数据流指暂时保存的数据，它可以是数据库文件或任何形式的数据组织，数据存储间不应该有数据流。数据流图中除了流向数据存储或从数据存储流出的数据不必命名外，每个数据流必须要有一个合适的名字，以反映该数据流的含义。

相邻两层 DFD 之间具有父、子关系，子图代表了父图中某个加工的详细描述，父图表示了子图间的接口。子图个数不大于父图中的处理个数。所有子图的输入、输出数据流和父图中相应处理的输入、输出数据流必须一致。

25、软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段，下面属于开发阶段任务的是()

A. 软件运行

B. 可行性研究

C. 软件开发计划

D. 软件集成测试

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是软件工程。软件开发阶段是具体编码和测试的阶段，包括编码和测试。可行性研究和软件开发计划应该在定义阶段完成。软件运行在维护阶段。

26、软件集成测试不采用_____。

- A. 一次性组装
- B. 自顶向下增量组装
- C. 自底向上增量组装
- D. 迭代式组装

【答案】D

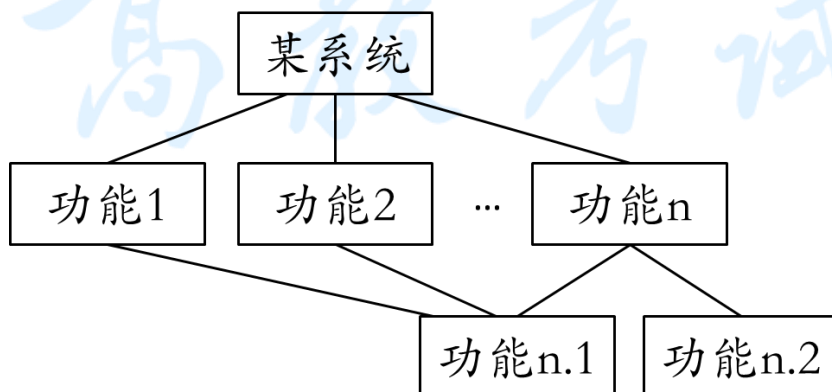
【解析】本题的考查知识点是软件集成测试。

集成测试将模块组装成程序通常采用两种方式：非增量方式组装和增量方式组装。

非增量方式也称为一次性组装方式。将测试号的每一个软件单元一次组装在一起再进行整体测试。

增量方式包括自顶向下、自底向上、自顶向下和自底向上相结合的混合增量方法。

27、某系统结构图如下图所示。该系统结构图的最大扇入数是_____。



A. 1

B. 4

C. 2

D. 3

【答案】D

【解析】本题的考查知识点是软件结构。模块的扇入指模块直接调用该模块的上级模块的个数。根据定义，功能模块n.1的直接上级模块有3个，扇入数最大。

28、软件设计一般划分为两个阶段，两个阶段依次是_____。

A. 总体设计（概要设计）和详细设计

B. 算法设计和数据设计

C. 界面设计和结构设计

D. 数据设计和接口设计

【答案】A

【解析】本题的考查知识点是软件设计阶段任务。软件设计可以分为概要设计和详细设计两个阶段。概要设计就是结构设计，其主要目标就是给出软件的模块结构，用软件结构图表示；详细设计的首要任务就是设计模块的程序流程、算法和数据结构，次要任务就是设计数据库，常用方法是结构化程序设计方法。

29、软件需求规格说明的内容应包括_____。

A. 算法详细设计

B. 软件的主要功能

C. E-R 模型

D. 软件总体结构

【答案】B

【解析】本题的考查知识点是软件需求规格说明。软件需求规格说明应重点描述软件的目标，软件的功能需求、性能需求、外部接口、属性及约束条件等。

功能需求是软件需求规格说明，给出软件要执行什么功能的详细描述。性能需求是指定量地描述软件系统应该满足的具体性能需求，即各种软件功能的速度、响应时间、恢复时间。外部接口指软件如何与人、系统的硬件及其他硬件和其他软件进行交互。属性是指与软件有关的质量属性，如正确性、可用性、可靠性、安全性、可维护性等。约束条件包括影响软件实现的各种设计约束，如使用的标准、编程语言、数据库完整性方针、资源限制、运行环境等方面的要求。

30、下面对软件特点描述正确的是_____。

- A. 软件的运行存在磨损和老化问题
- B. 软件不具有抽象性
- C. 软件具有明显的制作过程
- D. 软件是一种逻辑实体而不是物理实体

【答案】D

【解析】软件是一系列按照特定顺序组织的计算机数据和指令的集合。软件是一种逻辑实体，而不是物理实体，具有抽象性。软件的这个特点使它与其他工程对象有着明显的差异。人们可以把它记录在纸上或存储介质上，但却无法看到软件本身的形态，必须通过观察、分析、思考、判断，才能了解它的功能、性能等特性。所以B选项错误，D选项正确。

软件的生产与硬件不同，它没有明显的制作过程。所以C选项错误。

软件在运行、使用期间不存在磨损、老化问题。所以A选项错误。