公共基础第十九套试卷

1、在软件开发中，下面任务不属于设计阶段的是

A.数据结构设计

B.给出系统模块结构

C.定义模块算法

D.定义需求并建立系统模型

【答案】D

【解析】软件设计一般分为总体设计和详细设计两个阶段，总体设计的任务是确定软件的总体结构，子系统和模块的划分，并确定模块间的接口和评价模块划分质量，以及进行数据分析。详细设计的任务是确定每一模块实现的定义，包括数据结构、算法和接口。

2、下列叙述中正确的是

A.软件过程是软件开发过程和软件维护过程

B.软件过程是软件维护过程

C.软件过程是软件开发过程

D.软件过程是把输入转化为输出的一组彼此相关的资源和活动

【答案】D

【解析】软件过程，是指软件整个生命周期，一个完整的软件生命周期是指软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的全过程，可分为三个大的阶段：软件定义阶段、软件开发阶段、运行维护阶段。

3、下列叙述中正确的是

A.对象是属性名和属性的封装体

B.对象间的通信是靠方法调用

C.对象具有封装性

D.对象标识可以不唯一

【答案】C

【解析】任何一个对象都看做由两部分组成：（1）数据，也称属性，即对象所包含的信息，表示对象的状态；（2）方法，也称操作，即对象所能执行的功能、所能具有的行为。对象具有标识唯一性、分类性、标识惟一性、封装性、继承、多态、模块独立性等特征。对象与另一个对象间的联系是靠传递消息。对象之间传递消息，实质是执行了对象中的一个个方法（调用了对象中的一个函数）。

4、软件的三要素是

A.程序、数据和运行环境

B.程序、数据和工具

C.程序、数据及相关文档

D.程序、数据和配置

【答案】C

【解析】计算机软件是包括程序、数据及相关文档的完整集合。

5、数据流图（DFD）中的有向箭头（→）表示

A.控制流

B.输入流

C.数据流

D.输出流

【答案】C

【解析】数据流图（DFD）是需求分析阶段的工具，其中的有向箭头（→）表示数据流。

6、下列叙述中正确的是

A.对象是对象属性和方法的封装体

B.属性是对象的动态属性

C.任何对象都必须有多态性

D.对象标识具有唯一性

【答案】D

【解析】对象具有标识唯一性、分类性、标识惟一性、封装性、继承、多态、模块独立性等特征。但继承、多态不是对任何对象都具有的。任何一个对象都看做由两部分组成：（1）数据，也称属性，即对象所包含的信息，表示对象的状态；（2）方法，也称操作，即对所能执行的功能、所能具有的行为。

7、下面不属于结构化程序设计原则的是

A.自顶向下

B.可继承性

C.逐步求精

D.模块化

【答案】B

【解析】结构化程序设计遵循自顶向下、逐步求精、模块化的原则，并要求不得滥用goto语句。可继承性是面向对象程序设计的特点，不属于结构化程序设计。

8、下面不属于软件需求规格说明书内容的是

A.软件的功能需求

B.软件的外部接口

C.软件的可验证性

D.软件的性能需求

【答案】C

【解析】软件需求规格说明书是需求分析阶段产生的文档，内容一般包括概述、数据描述、功能描述、性能描述、参考文献目录、附录等内容。

9、代码编写阶段可进行的软件测试是

A.单元测试

B.确认测试

C.集成测试

D.系统测试

【答案】A

【解析】软件测试的过程一般按以下4个步骤依次进行：①单元测试；②集成测试；③验收测试（确认测试）；④系统测试。单元测试是对软件的最小单位——模块（程序单元）进行，目的是发现模块内部的错误；单元测试依据详细设计说明书和程序进行，因而可在代码编写阶段进行。集成测试是把各模块组装起来的同时进行测试，目的是发现与组装接口有关的错误;可以把所有单元模块一次组装在一起进行整体测试,也可将模块一个个地添加逐步测试。确认测试是验证软件各项功能是否满足了需求分析中的需求以及软件配置是否正确。系统测试是在软件实际运行环境下、对整个软件产品系统进行测试。

10、下列叙述中正确的是

A.软件的运行对计算机系统不一定具有依赖性

B.软件是物理实体，不具有抽象性

C.软件的使用存在老化问题

D.软件是逻辑实体，具有抽象性

【答案】D

【解析】计算机软件是包括程序、数据及相关文档的完整集合。计算机软件所具有的特点是：（1）软件是一种逻辑实体，具有抽象性（人们只能看到软件的存储介质，无法看到它本身的形态。只有运用逻辑思维才能把握软件的功能和特性）；（2）软件的生产与硬件不同，它没有明显的制作过程（软件一旦研制成功，就可以大量地、成本极低地、并且完整地拷贝）；（3）软件在运行、使用期间不存在磨损、老化问题；（4）软件的开发、运行对计算机系统硬件和环境具有依赖性，受计算机系统的限制，这给软件移植会带来很多问题；（5）软件复杂性高，成本昂贵，现在软件成本已大大超过了硬件成本；（6）软件开发涉及诸多的社会因素。

11、软件系统总体结构图的作用是

A.描述软件系统的数据结构

B.描述软件系统的数据流

C.描述软件系统的控制流

D.描述软件系统结构的图形工具

【答案】D

【解析】在总体设计中，常用结构图（SC，Structure Chart，也称程序结构图）反映整个系统的模块划分及模块之间的联系，描述软件系统结构。

12、下面不属于结构化程序设计风格的是

A.不滥用goto语句

B.程序的易读性

C.程序结构良好

D.程序的执行效率

【答案】D

【解析】“清晰第一、效率第二”是当今主导的程序设计风格，即首先应保证程序的清晰易读，其次再考虑提高程序的执行速度、节省系统资源。良好的编程习惯和风格有很多，例如：符号命名应见名知意；应写必要的注释；一行只写一条语句；利用空格、空行、缩进等使程序层次清晰、可读性强；变量定义时变量名按字母顺序排序；尽可能使用库函数；避免大量使用临时变量；避免使用复杂的条件嵌套语句；尽量减少使用“否定”条件的条件语句；尽量避免使用无条件转向语句（goto语句）；尽量做到模块功能单一化；输入数据越少越好，操作越简单越好；在输入数据时，要给出明确的提示信息，并检验输入的
数据是否合法；应适当输出程序运行的状态信息；应设计输出报表格式。

13、在黑盒测试方法中，设计测试用例的根据是

A.模块间的逻辑关系

B.数据结构

C.程序调用规则

D.软件要完成的功能

【答案】D

【解析】“黑盒”顾名思义，就是“黑匣子”，是看不到程序内部逻辑和内部结构的。黑盒测试方法有等价类划分法、边界值分析法、错误推测法等，均不考虑软件内部逻辑，只依据软件外部功能进行测试。

14、对软件系统总体结构图，下面描述中错误的是

A.扇入是一个模块直接调用的其他模块数

B.深度等于控制的层数

C.原子模块一定是结构图中位于叶子节点的模块

D.扇出是一个模块直接调用的其他模块数

【答案】A

【解析】深度是指结构图中控制的层数。扇入是指调用某个模块的模块个数（模块头顶上的连线数）。扇出是指一个模块直接调用其他模块的模块数（模块下部的连线数）。在系统结构图（SC）中位于叶子结点的模块为原子模块，是不能再分解的底层模块。

15、下面属于系统软件的是

A.浏览器

B.人事管理系统

C.数据库管理系统

D.天气预报的app

【答案】C

【解析】软件按功能可分为三大类：系统软件、应用软件、支撑软件（或工具软件）。属于系统软件的软件很少，主要仅包括以下四种：操作系统（OS）、数据库管理系统（DBMS）、编译程序、汇编程序。本题其他选项均为应用软件。

16、下面不属于软件需求分析阶段任务的是

A.需求配置

B.需求分析

C.需求评审

D.需求获取

【答案】A

【解析】需求分析是确定目标软件系统“做什么”，目标是创建所需的数据模型、功能模型

和控制模型。需求分析阶段的工作主要有4个方面：（1）需求获取；（2）需求分析；（3）编写需求规格说明书；（4）需求评审。

17、下列数据流图（DFD）构造规则中正确的是

A. “数据存储”间应有数据流

B. “数据流”可不带有数据流名

C.父图子图是指任意上下层的两个数据流图

D.子图的输入输出数据流与父图中相关加工的输入输出数据流必须一致

【答案】D

【解析】数据流图是需求分析阶段的工具，反映数据在系统中流动和处理的过程。其中数据流、数据存储和加工都必须命名。加工与加工之间，或数据存储与数据加工间应有数据流，而不是数据存储间有数据流。一张数据流图中的某个加工可分解成另一张数据流图，上层图为父图，直接下层图为子图。父图与子图应保持平衡，子图的输入输出数据流同父图相应加工的输入输出数据流必须一致。

18、不属于对象构成成份的是

A.属性

B.规则

C.标识

D.方法（或操作）

【答案】B

【解析】任何一个对象都看作由两部分组成：（1）数据，也称属性，即对象所包含的信息，表示对象的状态；（2）方法，也称操作，即对象所能执行的功能、所能具有的行为。对象具有标识唯一性、分类性、标识惟一性、封装性、继承、多态、模块独立性等特征。

19、软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段，下面属于开发阶段任务的是

A.软件集成测试

B.软件开发计划

C.软件运行

D.可行性研究

【答案】A

【解析】定义阶段包括可行性研究、计划制定和需求分析。开发阶段包括总体设计、详细设计、软件实现和软件测试。维护阶段包括软件的运行和维护。

20、软件测试的目的是

A.发现程序中的错误

B.修改程序中的错误

C.发现和修改程序中的错误

D.避免程序中的错误

【答案】A

【解析】软件测试的目的是发现程序中的错误，而不负责修改错误。发现错误的测试就是成功的测试。

21、十进制整数设为整数类I，则下面属于类I的实例的是

A. 0.518

B. 518E-2

C. -518

D. .518

【答案】C

【解析】.518和0.518都是小数（浮点数），518E-2是科学计数法的表示方式，518x10的-2次方，因而也是小数（浮点数）。

22、结构化程序设计原则强调的是

A.可复用性

B.可恢复性

C.自顶向下

D.可封装性

【答案】C

【解析】结构化程序设计遵循自顶向下、逐步求精、模块化的原则，并要求不得滥用goto语句。

23、软件集成测试不采用

A.自底向上增量组装

B.自顶向下增量组装

C.一次性组装

D.迭代式组装

【答案】D

【解析】集成测试是把各模块组装起来的同时进行测试，目的是发现与组装接口有关的错误；可以把所有单元模块一次组装在一起进行整体测试，也可将模块一个个地添加逐步测试。而组装模块无法进行迭代式的组装。

24、违背数据流图（DFD）构造规则的是

A. “数据流”应标识数据流名

B. “数据存储”间有数据流

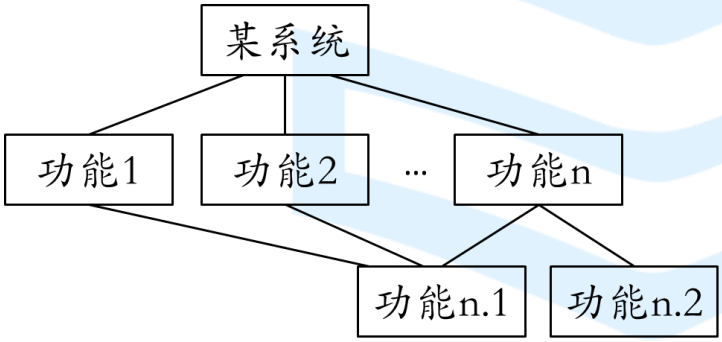
C. “加工”应既有输入又有输出

D.父图子图是指相邻上下两层的数据流图

【答案】B

【解析】数据流图是需求分析阶段的工具，反映数据在系统中流动和处理的过程。其中数据流、数据存储和加工都必须命名。加工与加工之间，或数据存储与数据加工间应有数据流，而不是数据存储间有数据流。一张数据流图中的某个加工可分解成另一张数据流图，上层图为父图，直接下层图为子图。父图与子图应保持平衡，子图的输入输出数据流同父图相应加工的输入输出数据流必须一致。

25、某系统结构图如下图所示，该系统结构图的最大扇入数是



A. 2

B. 4

C. 1

D. 3

【答案】D

【解析】扇入是调用某个模块的模块个数（模块头顶上的连线数）。"功能n.1"的扇入最大，是3（功能2～功能n之间省略的模块并未调用"功能n.1"）。

26、软件测试的实施步骤是

A.确认测试，集成测试，单元测试

B.单元测试，集成测试，确认测试

C.单元测试，集成测试，回归测试

D.集成测试，确认测试，系统测试

【答案】B

【解析】软件测试也应制定详细的测试计划并严格执行。软件测试的过程一般按以下4个步骤依次进行：①单元测试；②集成测试；③验收测试（确认测试）；④系统测试。

27、结构化程序设计风格强调的是

A.程序的执行效率

B.程序的可移植性

C.程序的易读性

D.不考虑goto语句的限制使用

【答案】C

【解析】"清晰第一、效率第二"是当今主导的程序设计风格，即首先应保证程序的清晰易读，其次再考虑提高程序的执行速度、节省系统资源。结构化程序设计还有一个原则，就是应限制使用goto语句，不得在程序中滥用goto语句。程序结构应由顺序结构、选择结构（分支结构）和循环结构三种基本结构组成；复杂的程序也仅能由这三种基本结构衔接、嵌套实现，而不得滥用goto语句。

28、结构化程序设计强调

A.程序的可复用性

B.程序的效率

C.程序的规模

D.程序的易读性

【答案】D

【解析】"清晰第一、效率第二"是当今主导的程序设计风格，即首先应保证程序的清晰易读，其次再考虑提高程序的执行速度、节省系统资源。

29、结构化程序的三种基本结构是

A.过程、函数和子程序

B.顺序、选择和循环

C.递归、迭代和回溯

D.调用、返回和选择

【答案】B

【解析】结构化程序的三种基本结构是顺序结构、选择结构（分支结构）和循环结构。

30、对象实现了数据和操作（方法）的结合，其实现的机制是

A.抽象

B.封装

C.继承

D.隐蔽

【答案】B

【解析】在程序中将任何一个对象都由两部分组成：属性（数据）+方法（操作）。在面向对象程序设计中的"对象"也具有"封装性"，即不需用户关心的信息被隐藏在对象内部。继承是指使用已有的类作为基础建立新的类，新类能够直接获得已有类的特性和功能，而不必重复实现它们。类是对对象的抽象，对象是类的实例。